

Gouden hart doosje



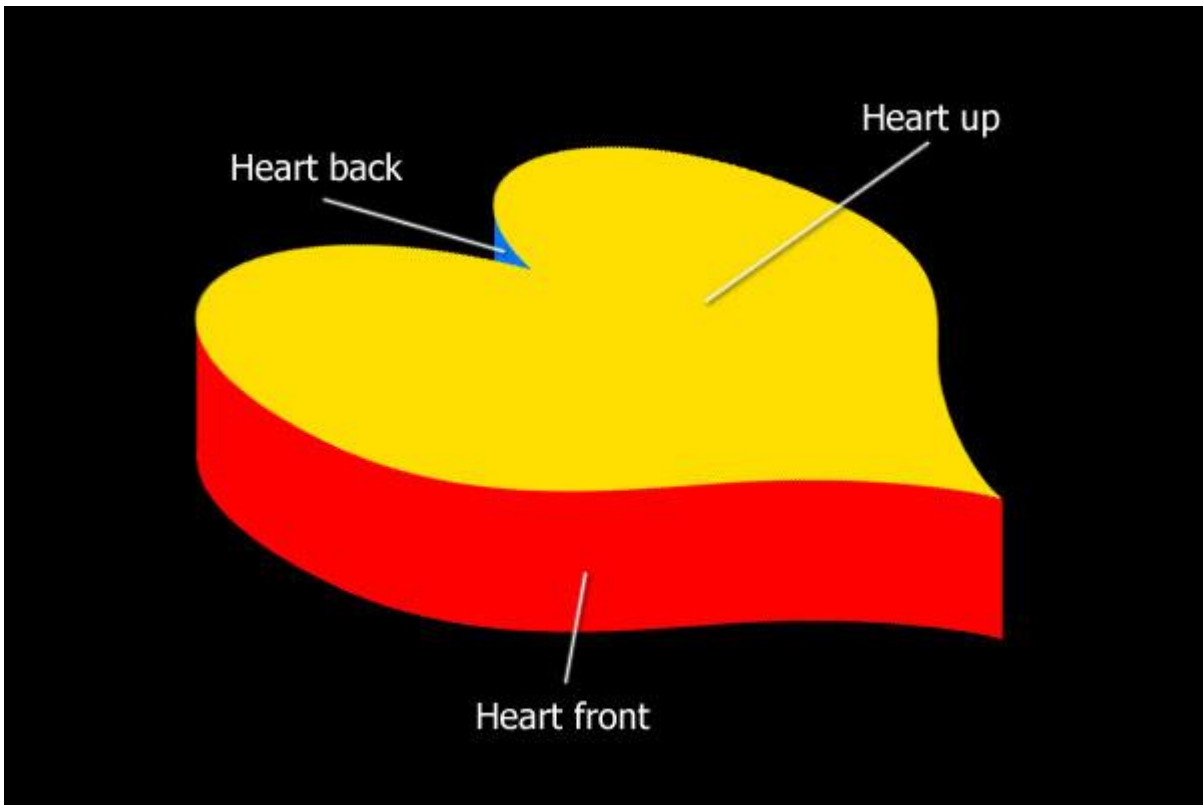
Nodig: bloemen structuur ; raster structuur ; diagonaal structuur

Stap 1

Nieuw document = 600 x 600 px.

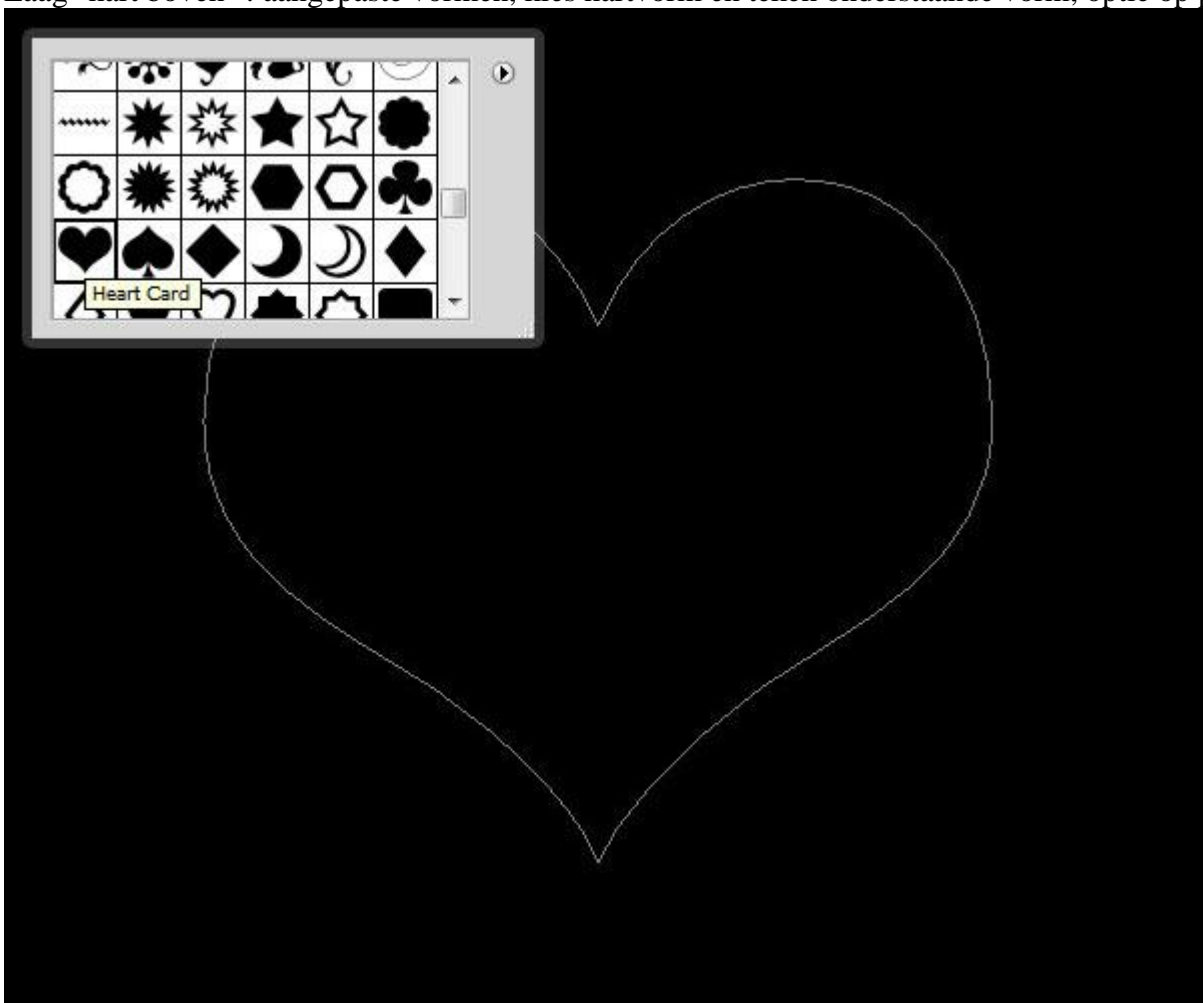
Vooraleer we verder gaan met de oefening, bekijk onderstaande afbeelding.

Ieder kleur staat op een eigen laag, geef de laag de naam zoals voorgesteld wordt.



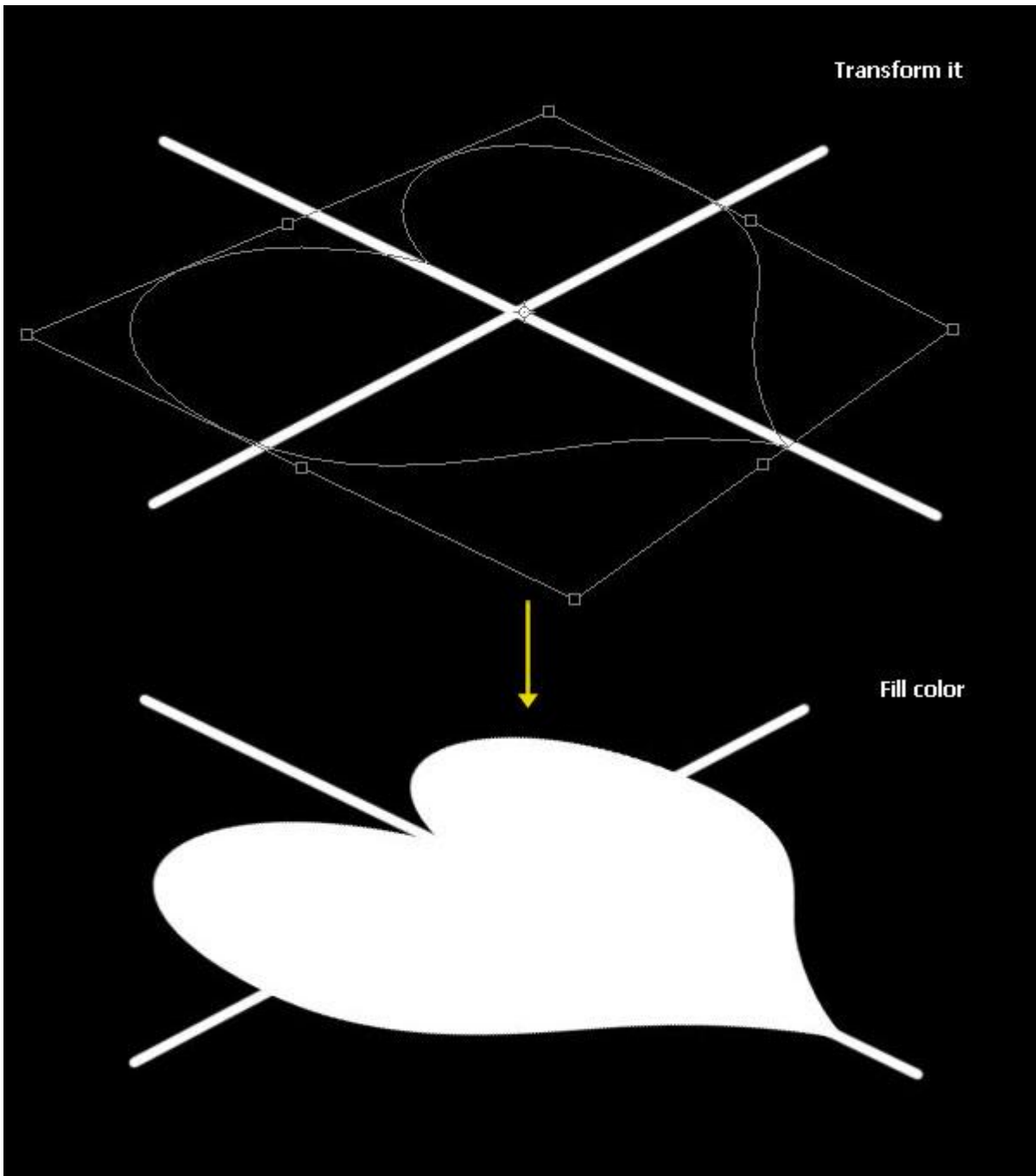
Stap 2

Laag "hart boven" : aangepaste vormen, kies hartvorm en teken onderstaande vorm, optie op paden.



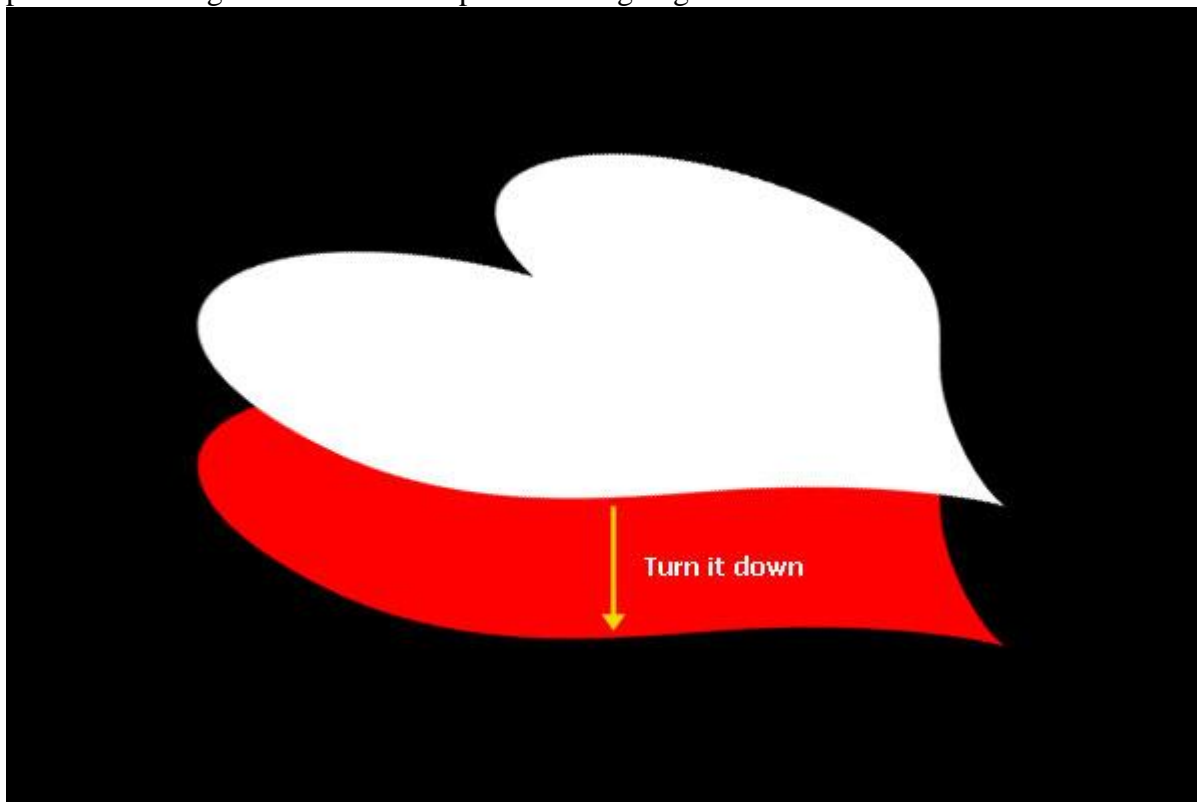
Stap 3

Ctrl + T voor Vrije Transformatie, transformeer de vorm, klik dan Ctrl + Enter om een selectie te bekomen en vul met om het even welke kleur.



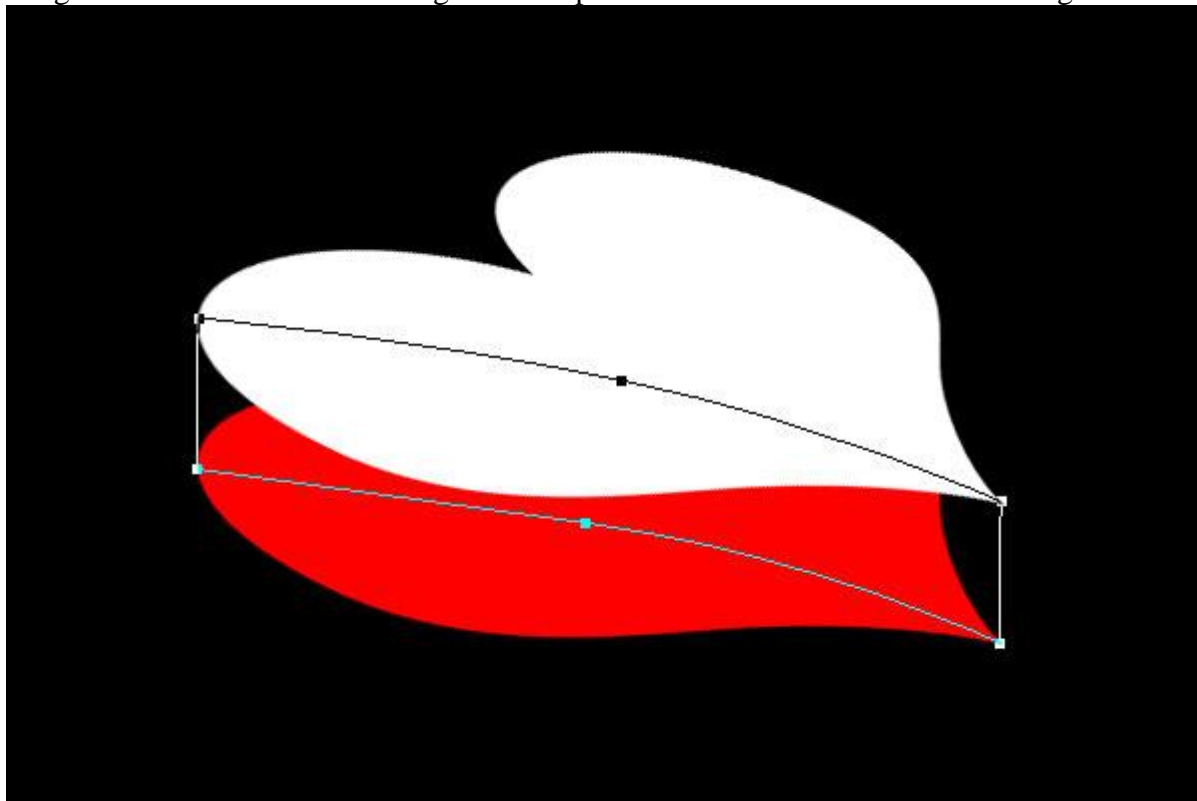
Stap 4

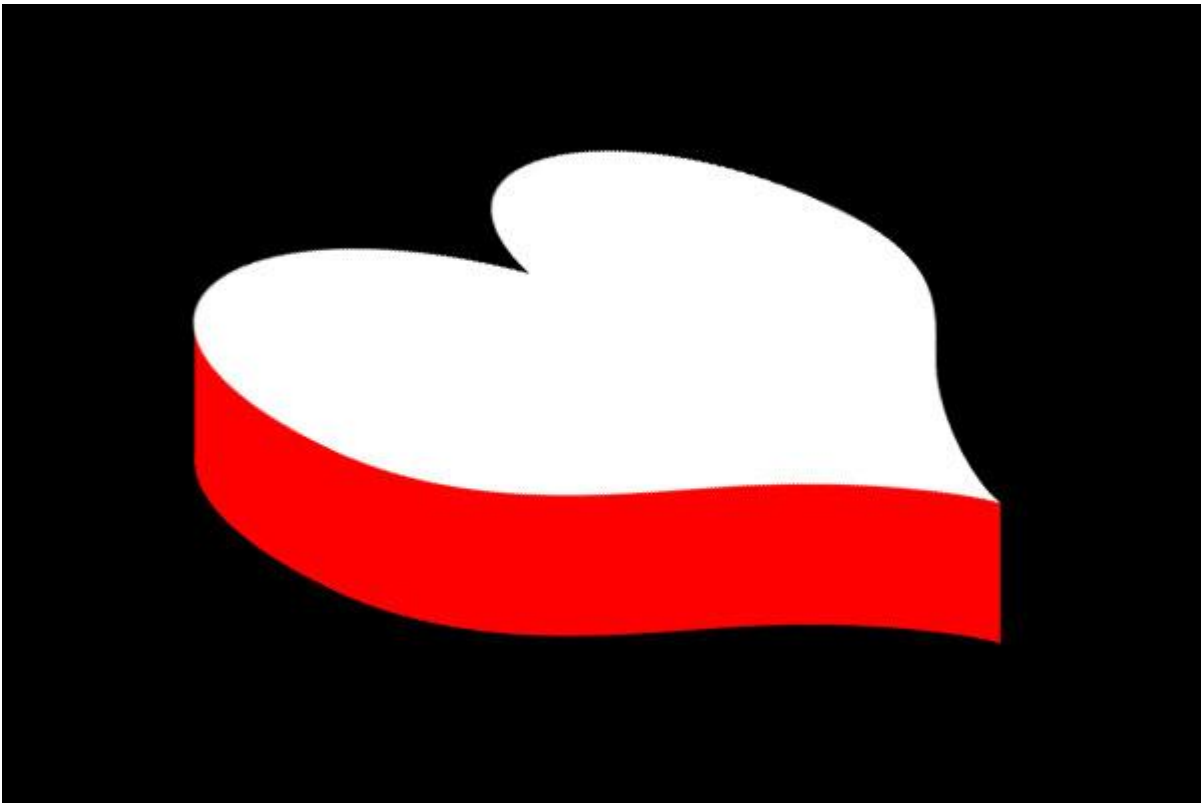
Laag “hart voor” : klik Ctrl + J om laag “hart boven” te dupliceren, hernoem de laag in “hart voor” plaats onder laag “hart boven”. Verplaats de laag nog wat naar onderen toe.



Stap 5

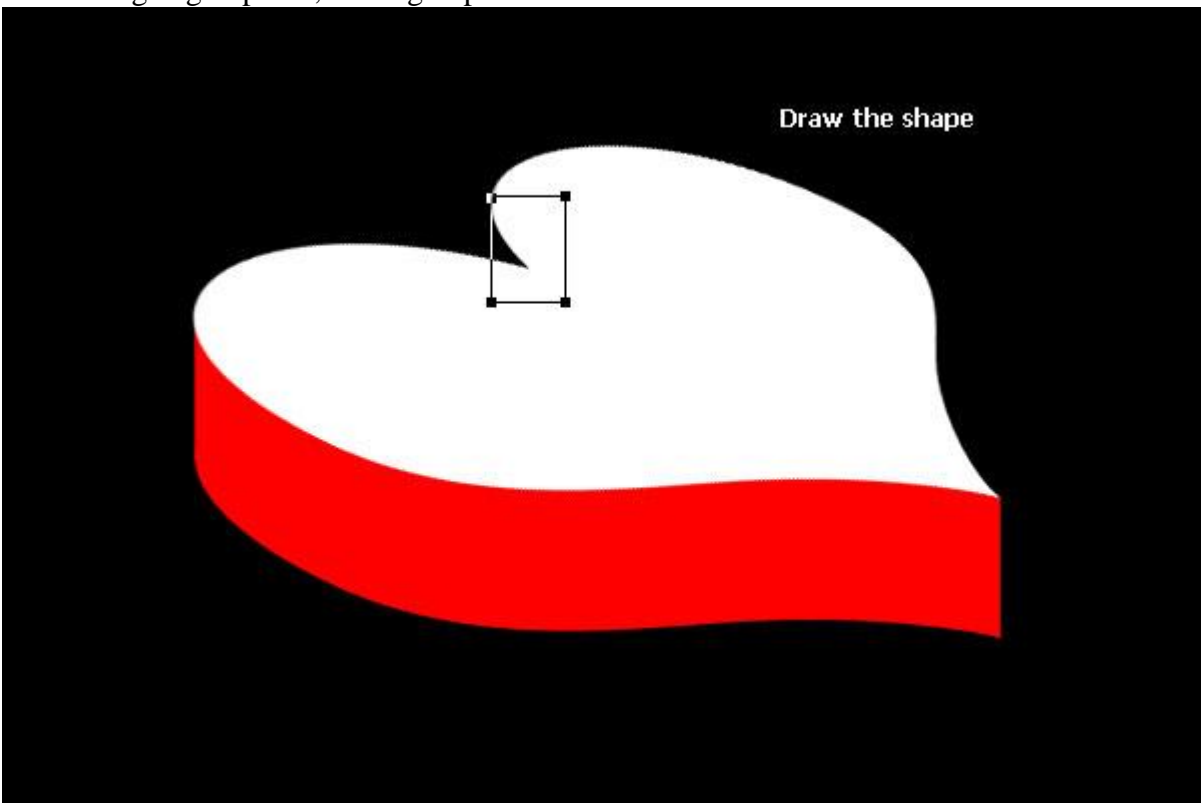
Volgende vorm tekenen met Pen gereedschap. Vul met dezelfde kleur als voor laag “hart voor”.

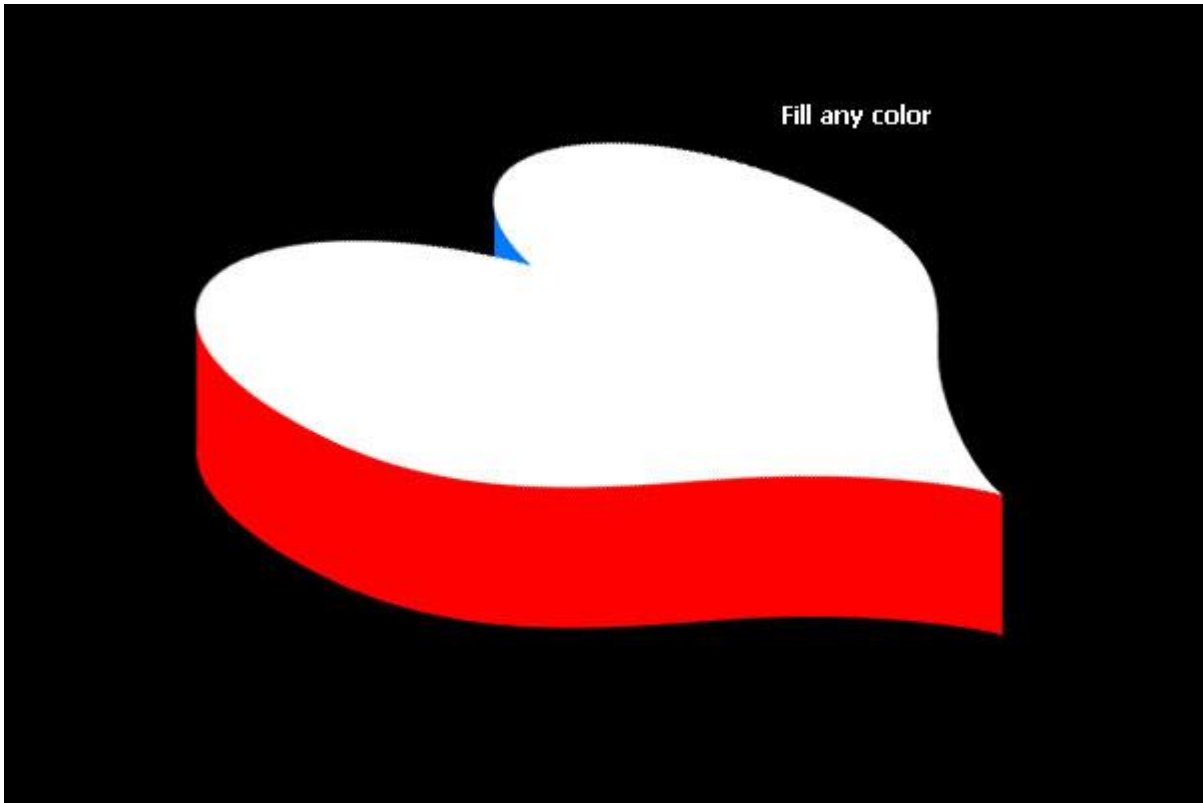




Stap 6

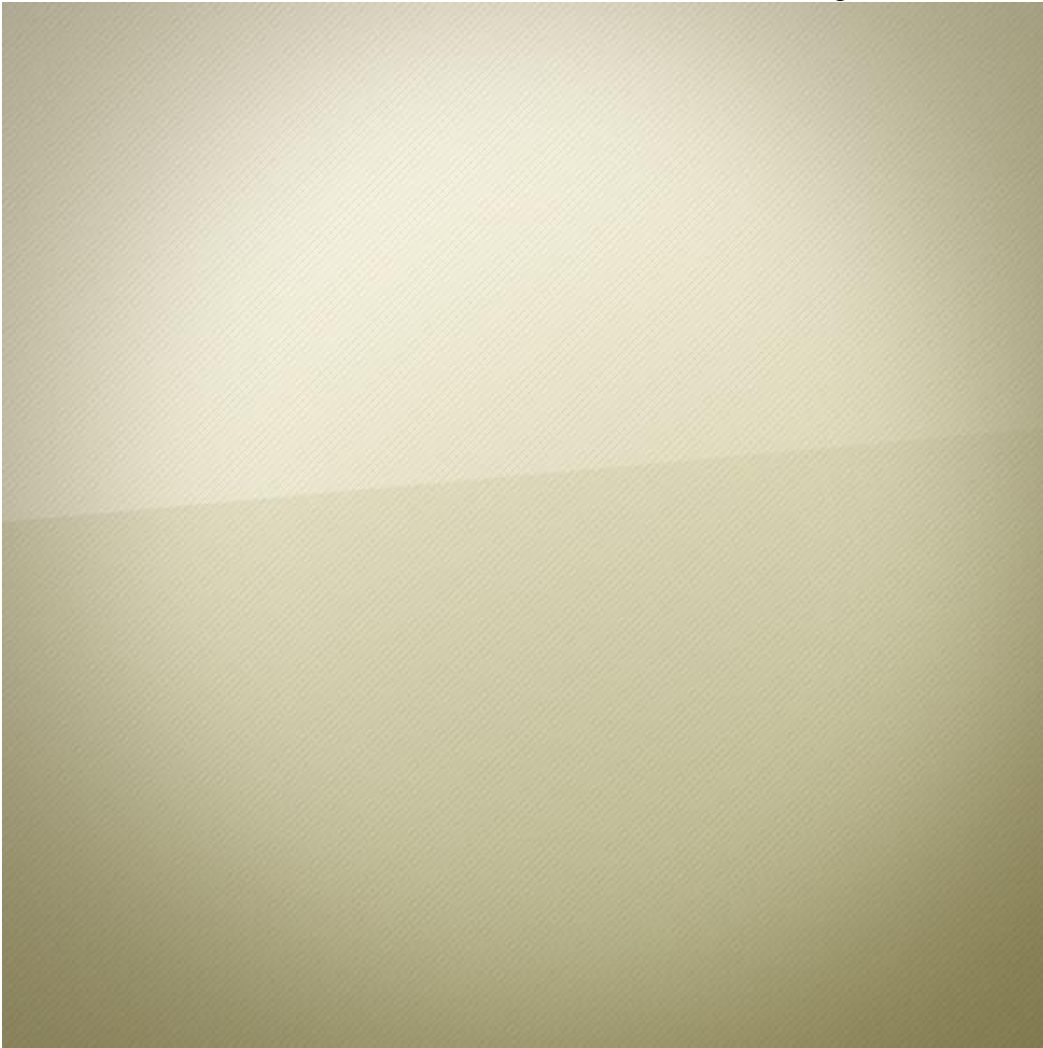
Laag “hart achter” : Volgende vorm tekenen met Pen, vul met een kleur.
Al deze lagen groeperen, naam groep = “hart”.





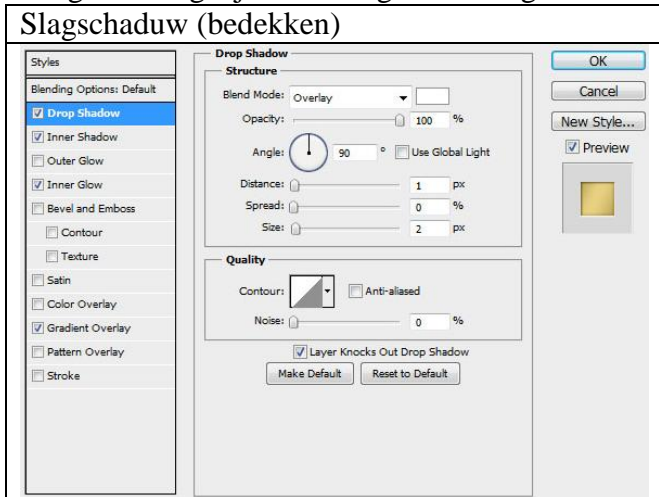
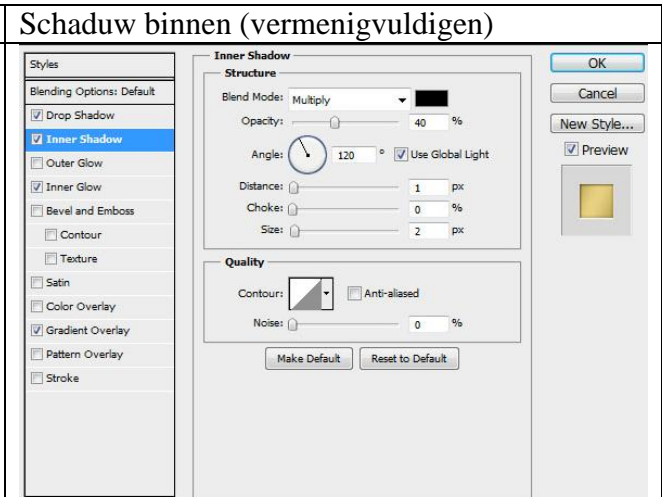
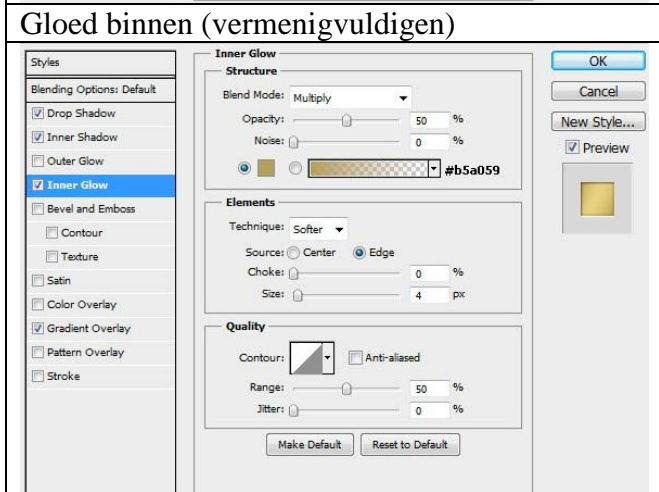
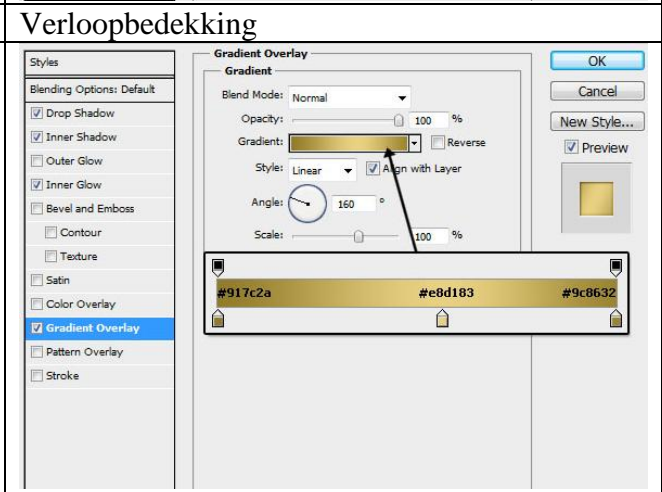
Stap 7

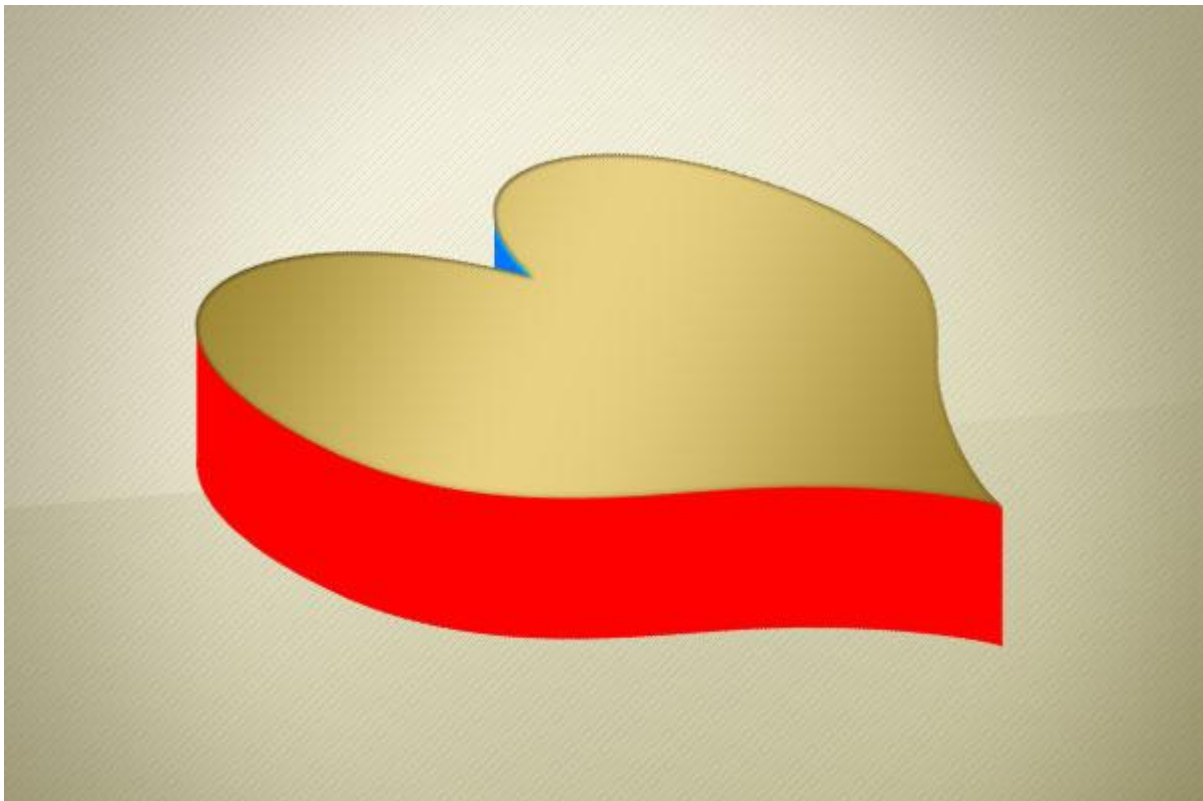
Vooraleer we details toevoegen aan het hart brengen we de achtergrond in orde.
Probeer het zelf even uit aan de hand van onderstaande afbeeldingen.



Stap 8

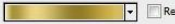
Volgende laagstijlen toevoegen aan laag "hart boven".

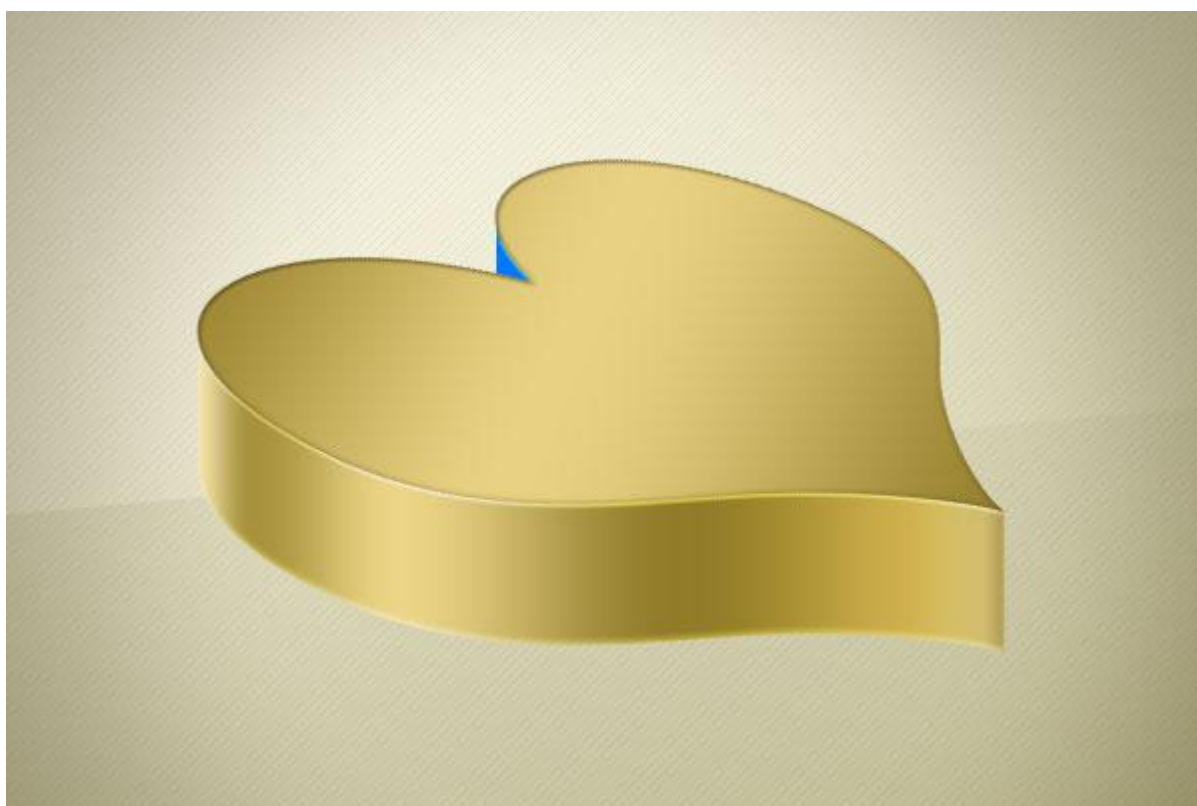
<h3>Slagschaduw (bedekken)</h3> 	<h3>Schaduw binnen (vermenigvuldigen)</h3> 
<h3>Gloed binnen (vermenigvuldigen)</h3> 	<h3>Verloopbedekking</h3> 



Stap 9

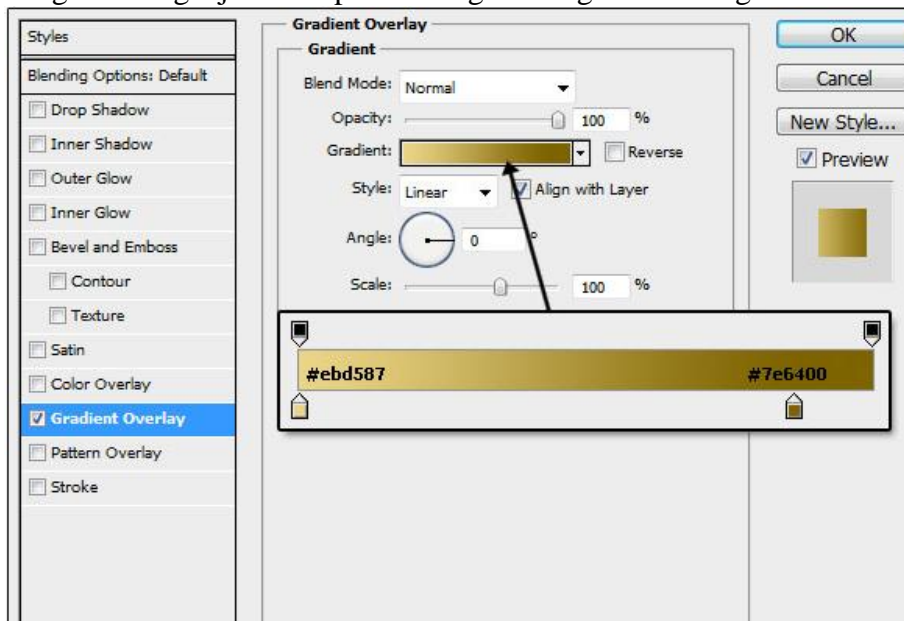
Volgende laagstijlen toevoegen voor laag "hart voor".

Schaduw binnen (bedekken)	Verloopbedekking								
<p>Inner Shadow</p> <p>Blend Mode: Overlay Opacity: 40 % Angle: -90 ° <input type="checkbox"/> Use Global Light Distance: 2 px Choke: 0 % Size: 3 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased Noise: 0 %</p> <p>Buttons: OK, Cancel, New Style..., Preview</p>	<p>Gradient Overlay</p> <p>Blend Mode: Normal Opacity: 100 % Gradient:  Style: Linear <input checked="" type="checkbox"/> Align with Layer Angle: 0 ° Scale: 100 %</p> <p>Color Swatches:</p> <table border="1"><tr><td>1: #f3c2a8</td><td>5: #cfb24f</td></tr><tr><td>2: #a8923d</td><td>6: #cfb24f</td></tr><tr><td>3: #ebd587</td><td>7: #ad9954</td></tr><tr><td>4: #917c2a</td><td></td></tr></table> <p>Buttons: OK, Cancel, New Style..., Preview</p>	1: #f3c2a8	5: #cfb24f	2: #a8923d	6: #cfb24f	3: #ebd587	7: #ad9954	4: #917c2a	
1: #f3c2a8	5: #cfb24f								
2: #a8923d	6: #cfb24f								
3: #ebd587	7: #ad9954								
4: #917c2a									



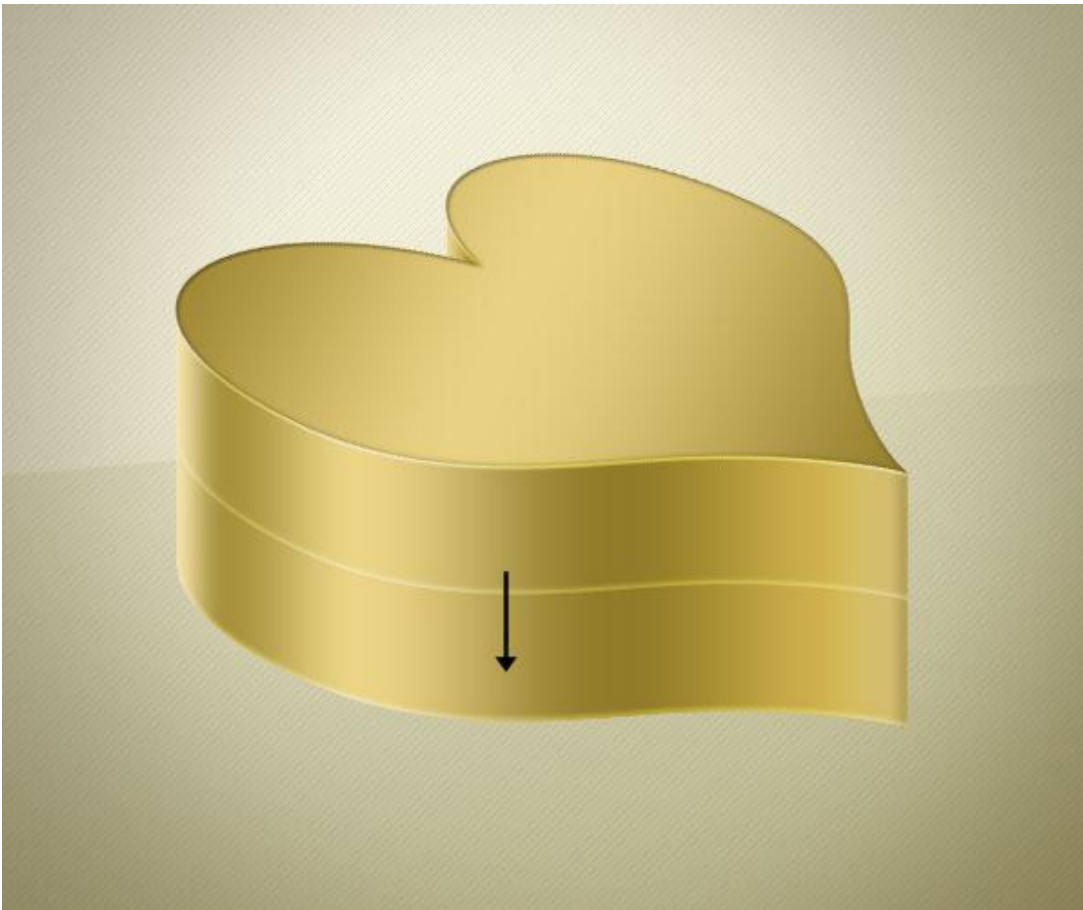
Stap 10

Volgende laagstijl Verloopbedekking toevoegen voor laag “hart achter”.



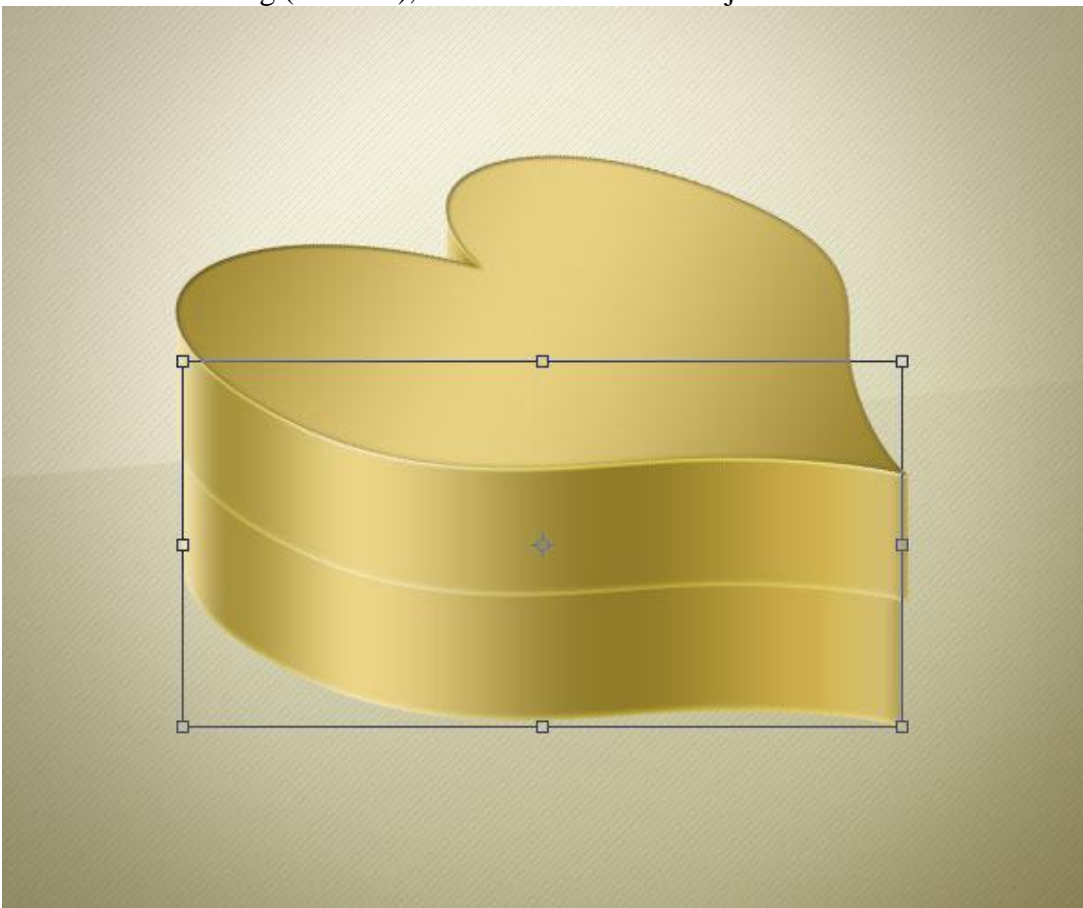
Stap 11

Dupliceer laag “hart voor” (Ctrl + J), hernoem de laag in “hart onder”. Plaats de laag onder laag “hart voor” en verplaats wat naar onderen, zie voorbeeld hieronder.



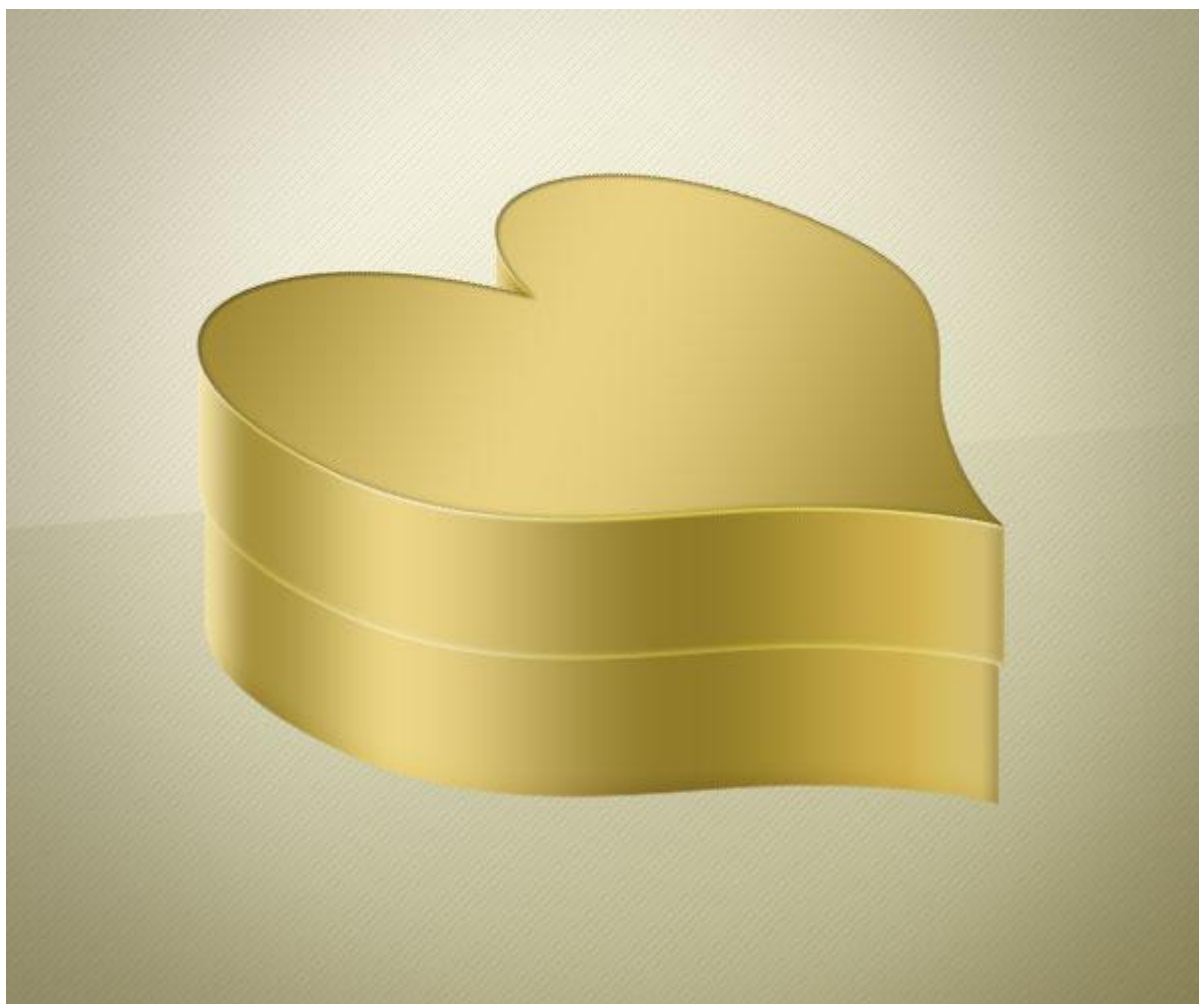
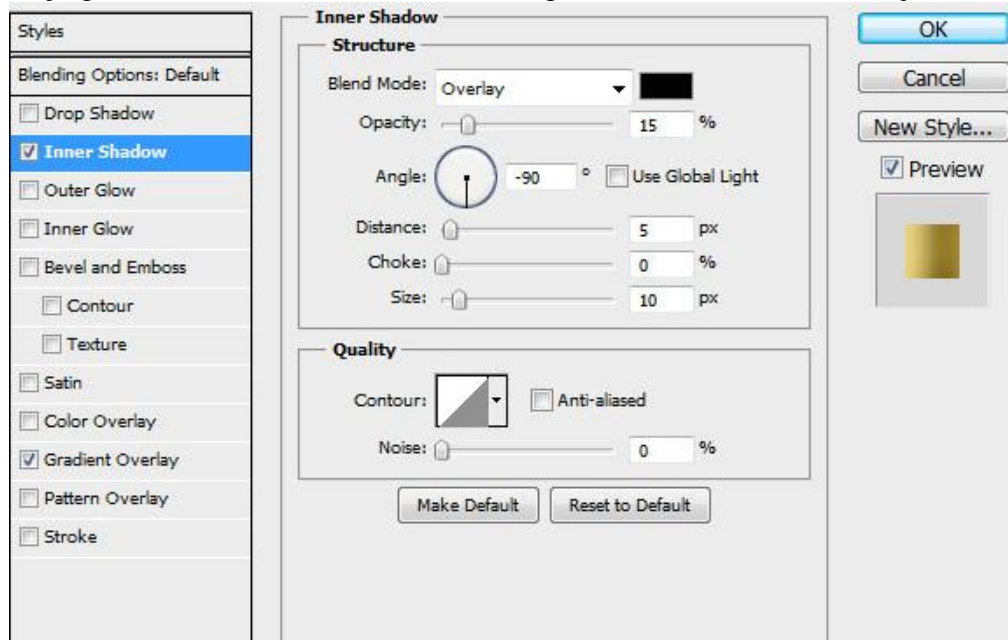
Stap 12

Transformeer de laag (Ctrl + T), “hart onder” is een beetje kleiner dan “hart voor”.



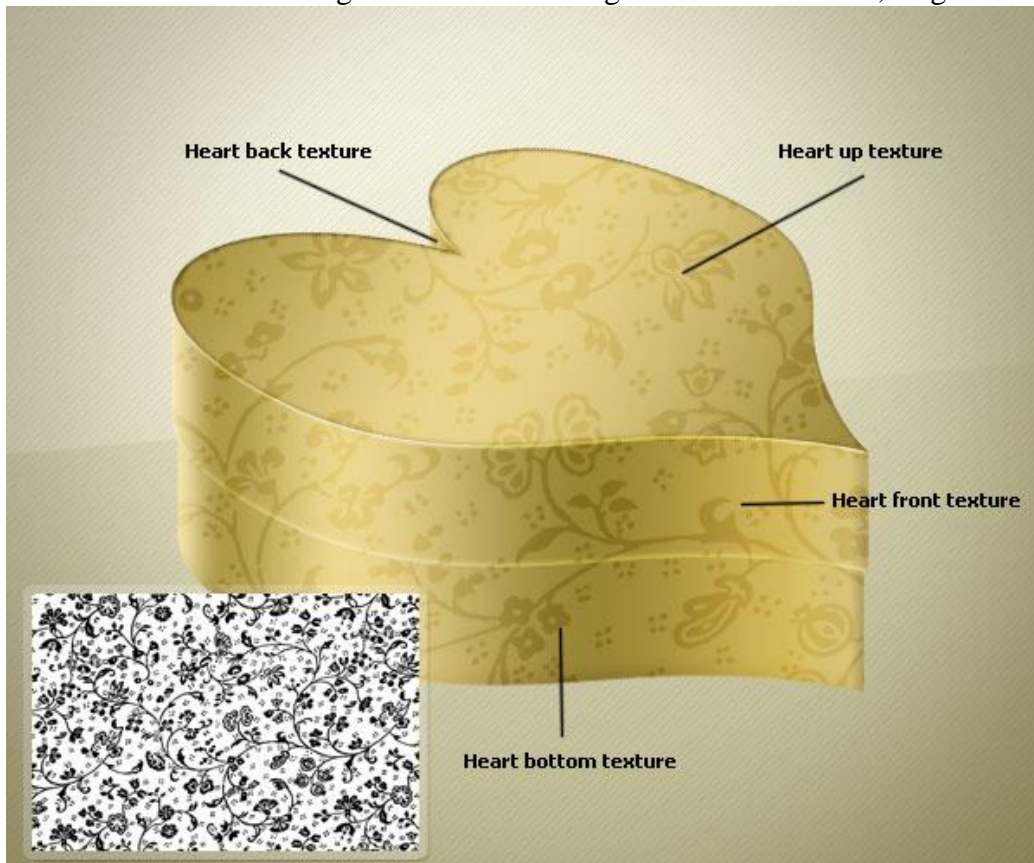
Stap 13

Wijzig enkel de Schaduw binnen voor laag "hart onder", de andere stijlen behouden.



Stap 14

Bloemen structuur toevoegen aan het hart. Laagmodus = Zwak licht, laagdekking = 20 %.



Stap 15

Nieuwe laag onder laag "hart voor", naam = "schaduw voor". Ctrl + klik op laag "hart voor" om selectie ervan te laden, vul de selectie met zwart. Ga naar Filter > Vervagen > Vager.

Ctrl + klik op laag "hart onder", keer de selectie om (Ctrl + Shift + I), Delete toets aanklikken.



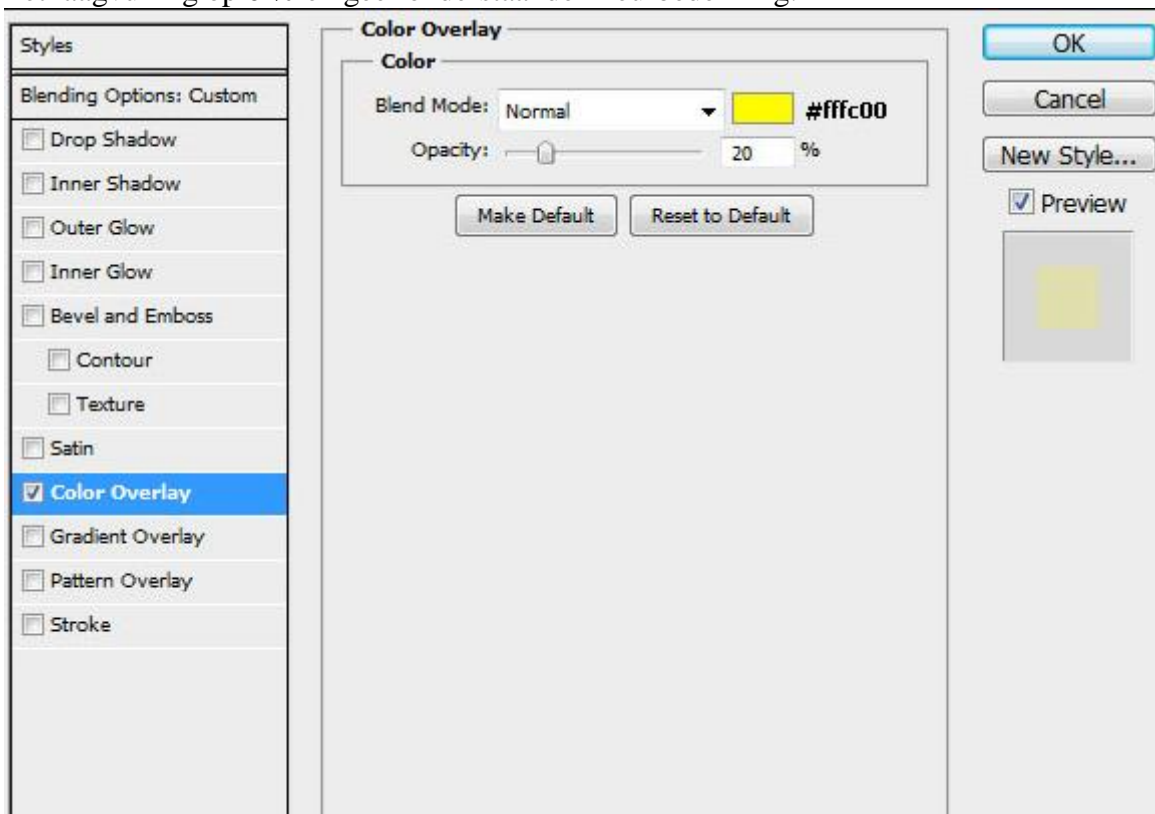
Stap 16

Boven de groep "hart", nieuwe groep maken = "gouden lint". Nieuwe laag binnen deze groep = "lint". Met Pen onderstaande pad tekenen, vul met wit.



Stap 17

Zet laagvulling op 0 % en geef onderstaande Kleurbedekking.



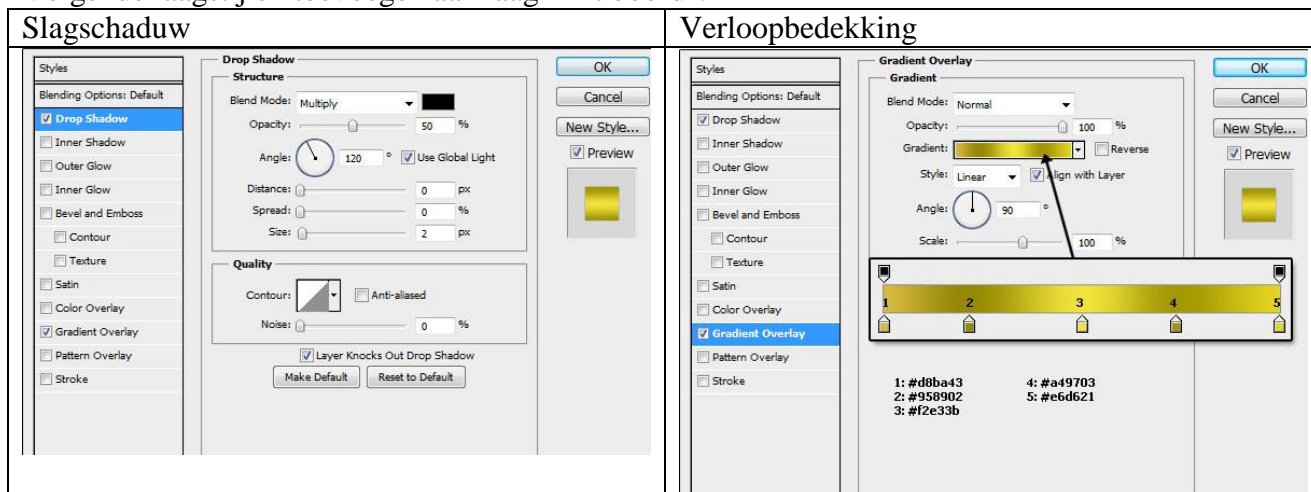
Stap 18

Nieuwe laag boven laag "lint", naam laag = "lint boord". Ctrl + klik op laag "lint", vul de bekomen selectie met om het even welke kleur, teken dan onderstaand pad, selectie maken van het pad (Ctrl + Enter), delete toets aanklikken om dit deel te verwijderen.



Stap 19

Volgende laagstijlen toevoegen aan laag "lint boord".



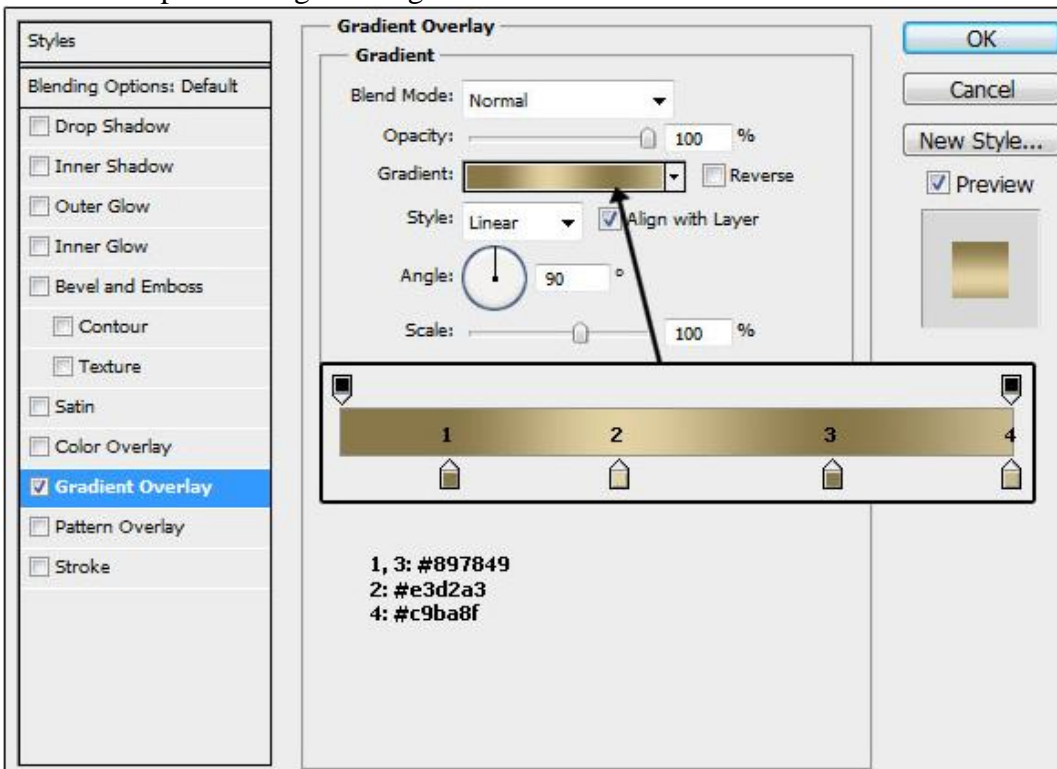
Stap 20

Nieuwe laag onder laag "lint", naam = "lint net". Voeg de structuur "net texture" toe aan deze laag.



Stap 21

Geef Verloopbedekking aan laag “lint net”.





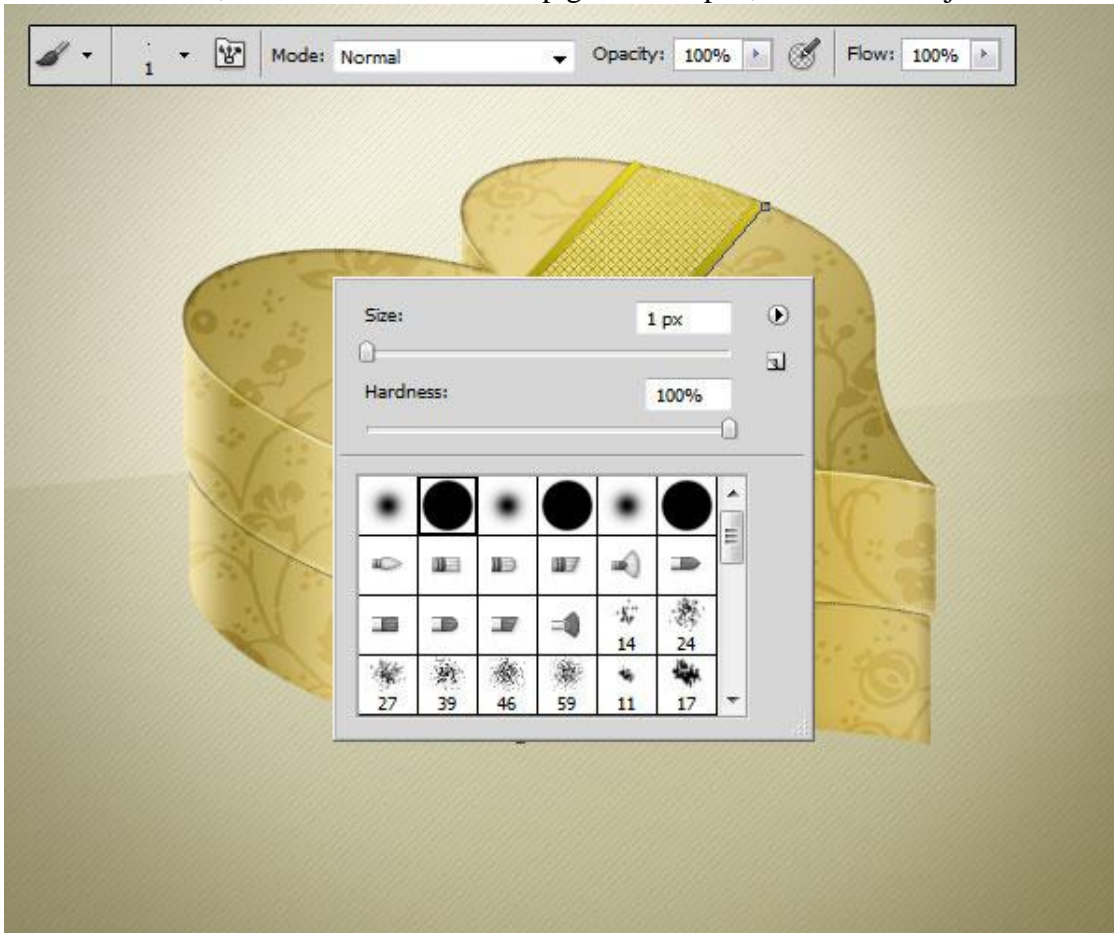
Stap 22

Nieuwe laag onder laag “lint net”, naam = “lint schaduw”. Teken volgend pad met Pen.



Stap 23

Penseel instellen, met Pen rechtsklikken op getekende pad, kies 'Pad omlijnen' met Penseel.



Stap 24

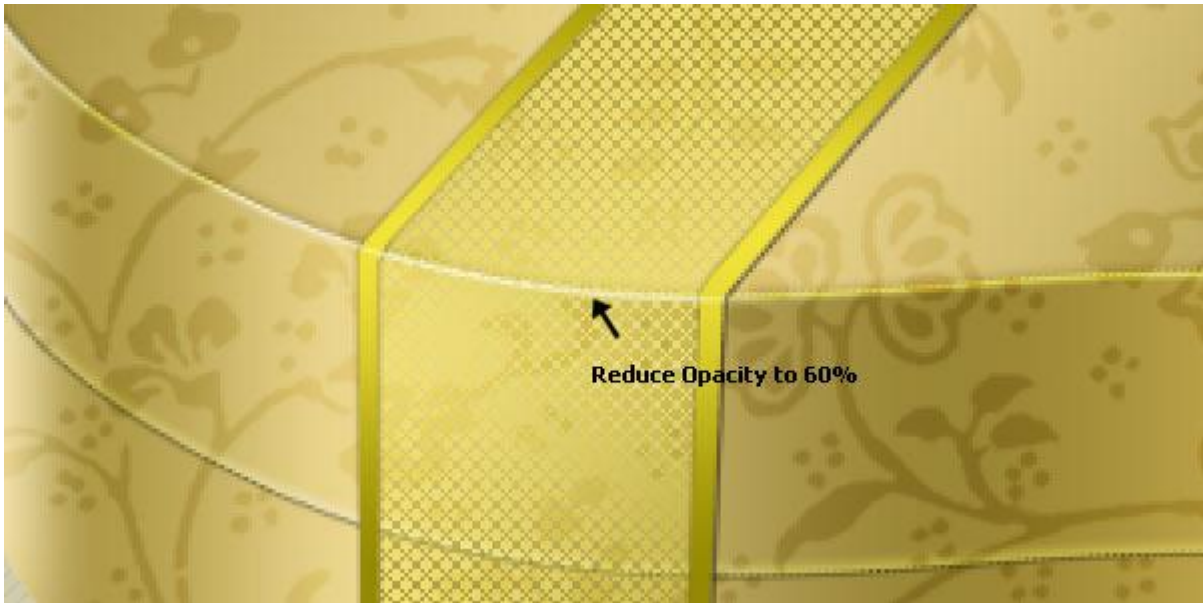
Laagdekking voor laag "lint schaduw" is 50 %.



Stap 25

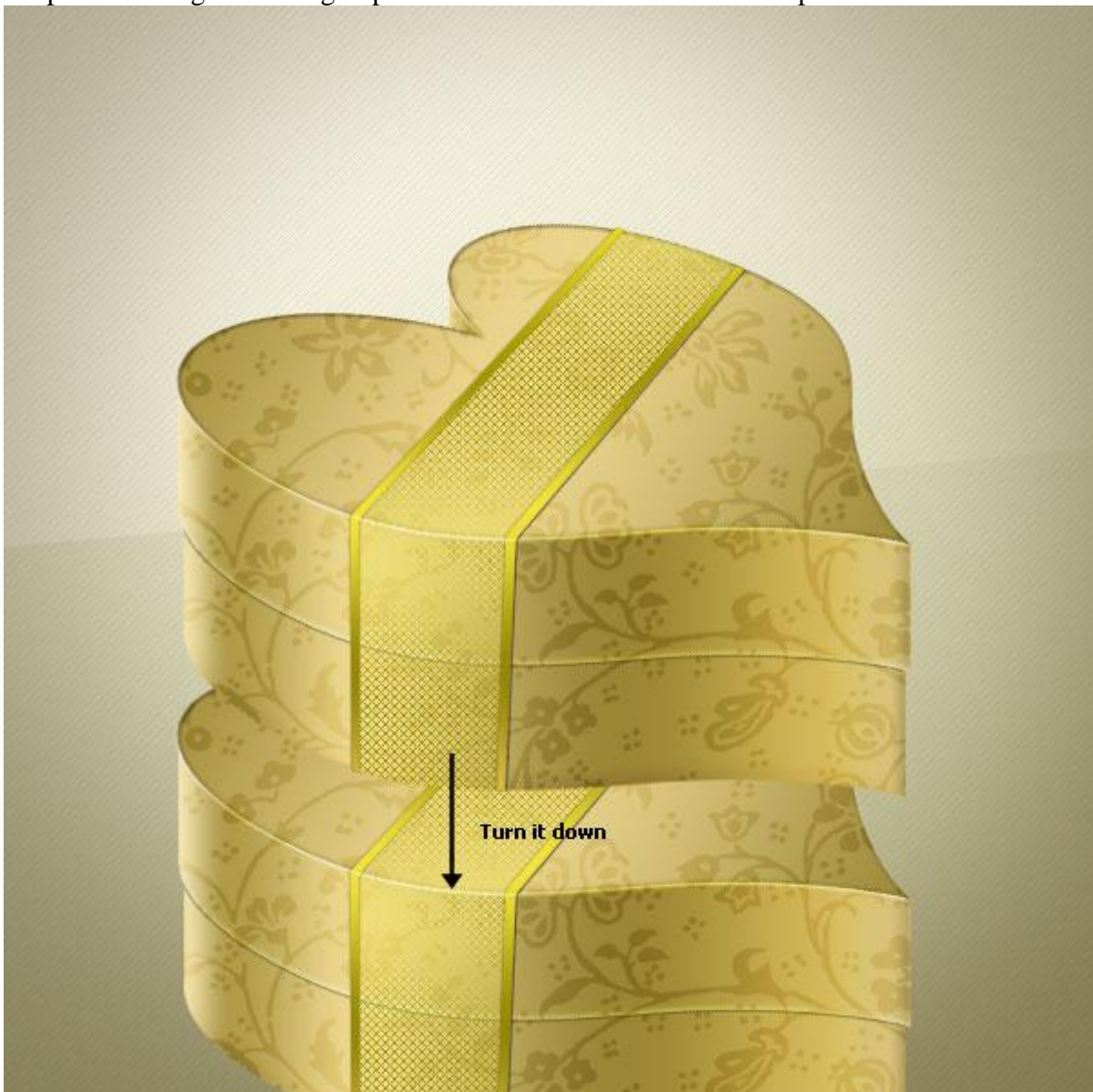
Nieuwe laag boven laag "lint boord", naam = "lint licht". Teken een witte lijn met Pen, laagdekking =60 %.





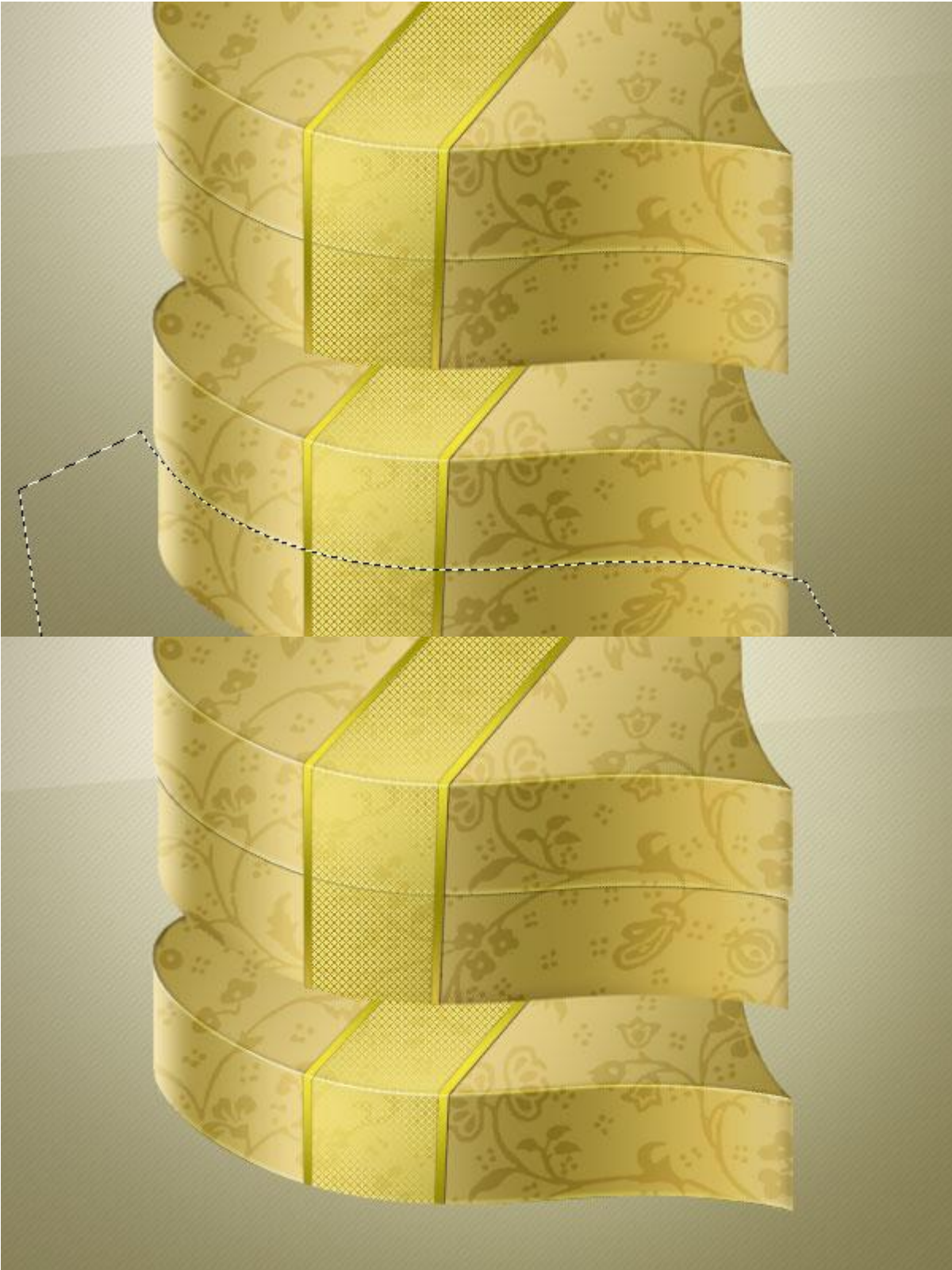
Stap 26

Selecteer de groep "hart" en de groep "gouden lint", rechtsklikken, kiezen voor lagen Dupliceren. Klik dan Ctrl + E om die kopie groepen samen te voegen tot één nieuwe laag = "reflectie". Verplaats de laag onder de groep "hart" en het hart naar onderen verplaatsen.



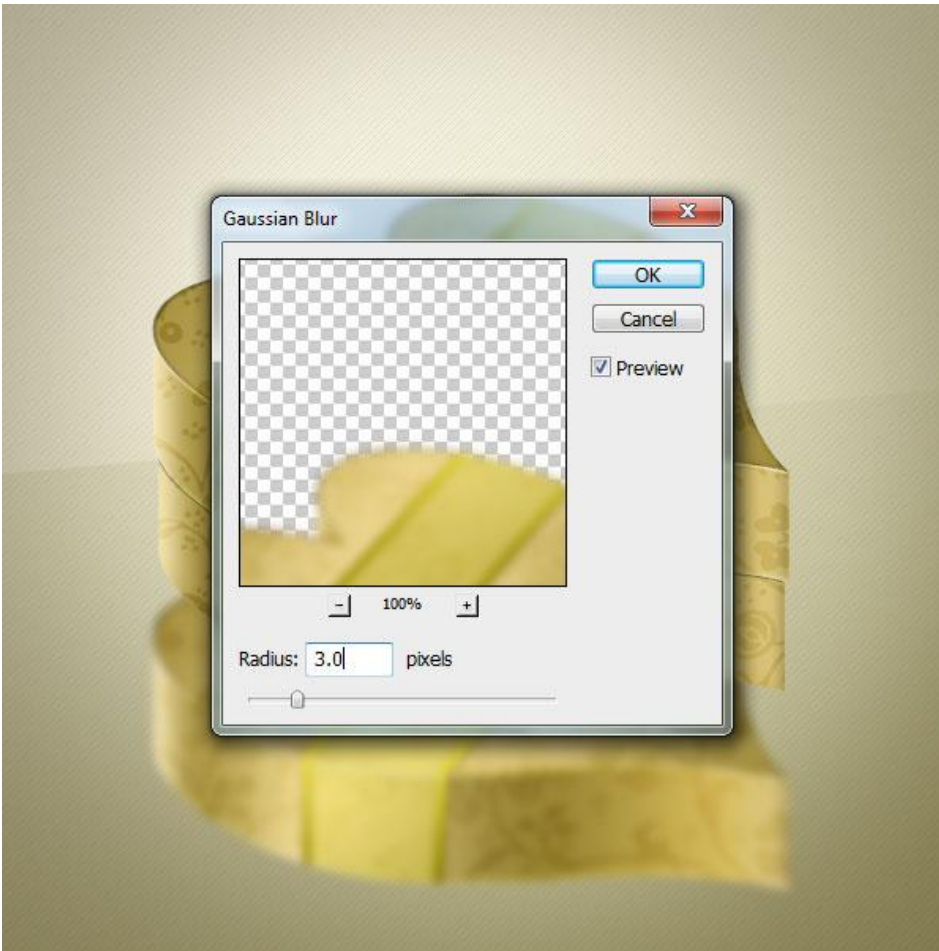
Stap 27

Selectie maken en deleten.



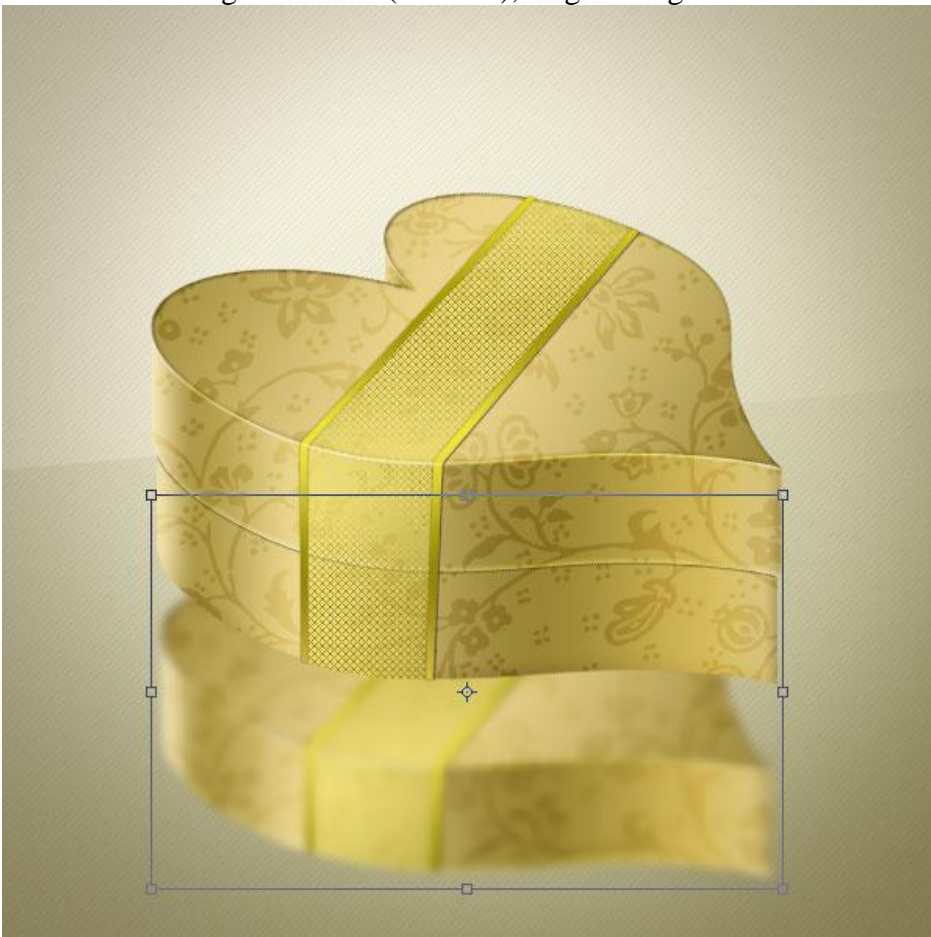
Stap 28

Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 3px.



Stap 29

Transformeer laag “reflectie” (Ctrl + T), laagdekking = 30 %.





Stap 30

Aan laag “reflectie” een laagmasker toevoegen, gebruik zwart penseel om onderstaande deel onder wat overblijft van de doos zwart te kleuren (onderkant wordt vager).





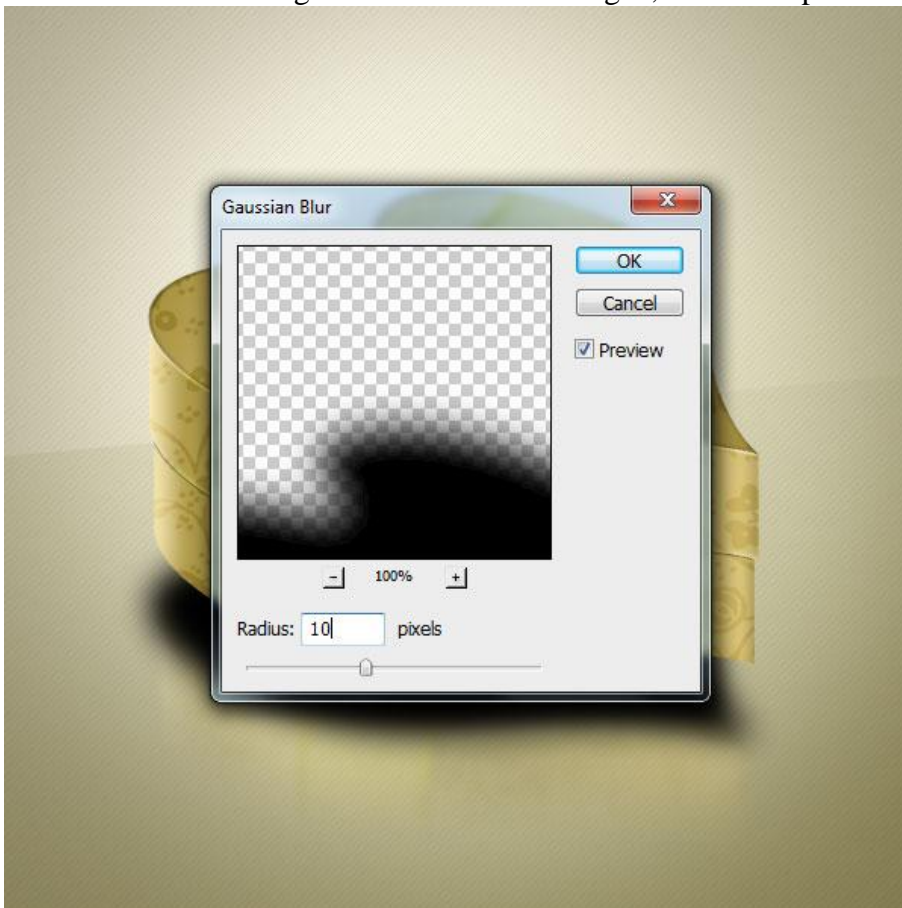
Stap 31

Nieuwe laag onder laag “hart onder”, naam = “doos schaduw”. Ctrl + klik op laag “hart boven”, vul de bekomen selectie met zwart. Laag “doos schaduw” naar onder verplaatsen.



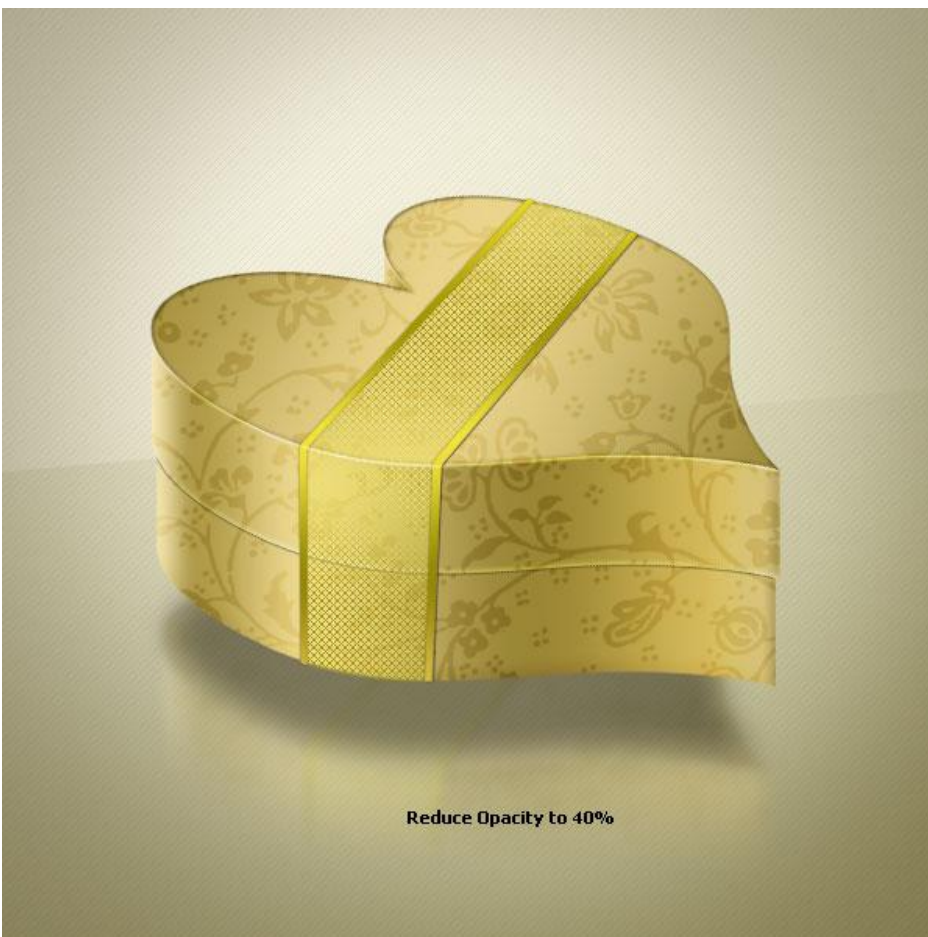
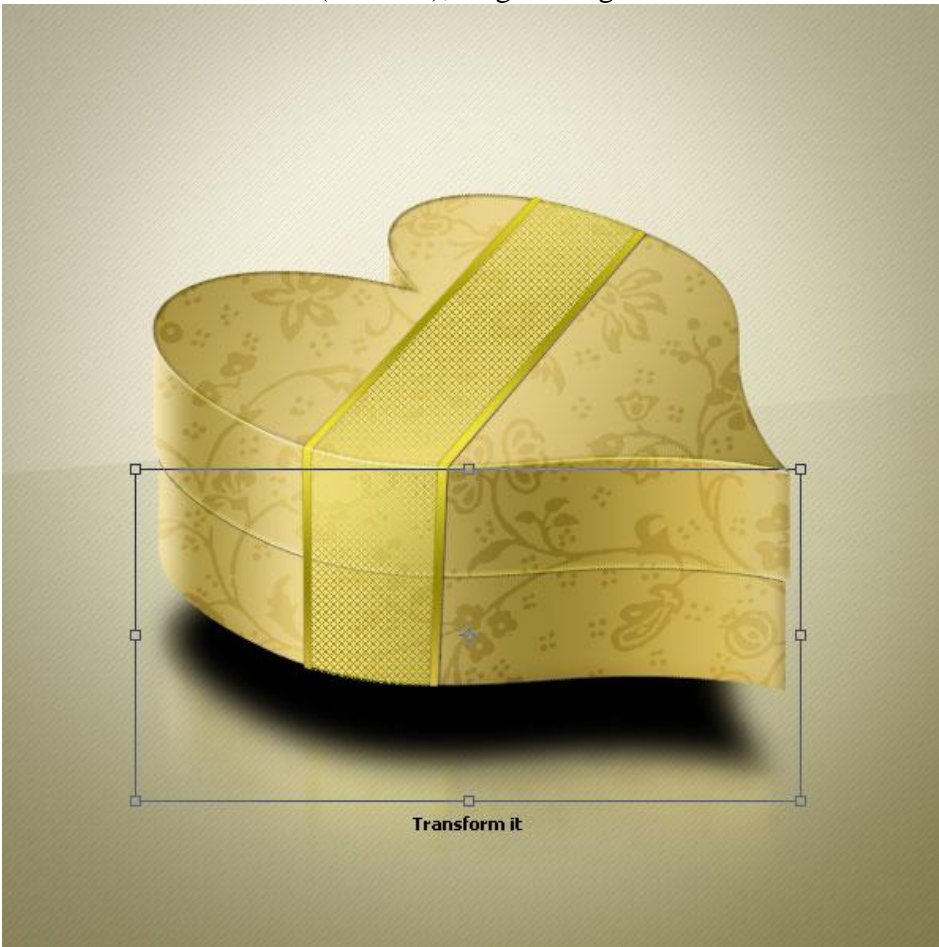
Stap 32

Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 10px.



Stap 33

Schaduw kleiner maken (Ctrl + T), laagdekking = 40 %.



Stap 34

Nieuwe groep tussen de groepen “hart” en “gouden lint”, noem deze groep “witte kaart”.

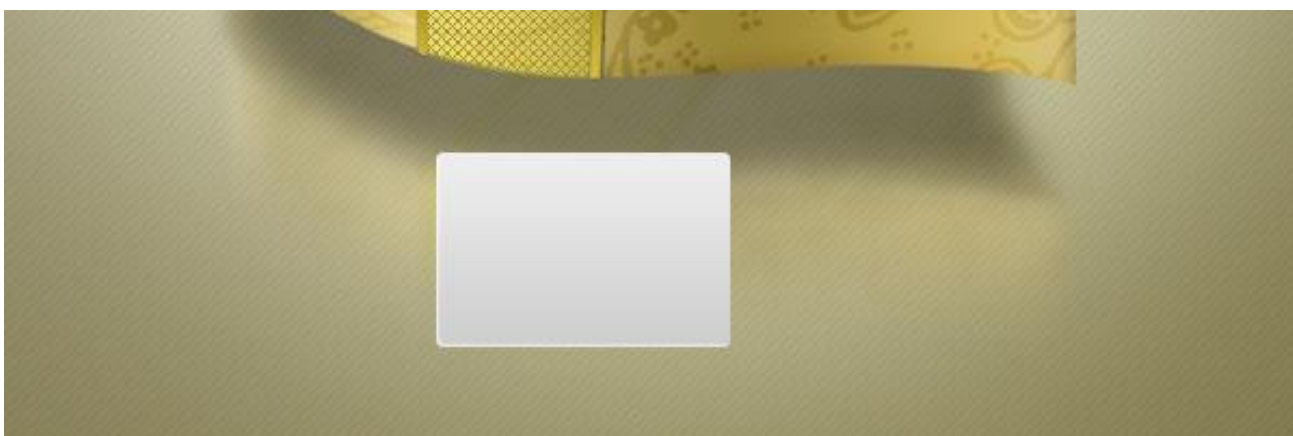
Nieuwe laag in deze groep = “kaart”. Afgeronde rechthoekvorm tekenen, straal = 3px, vul met kleur.



Stap 35

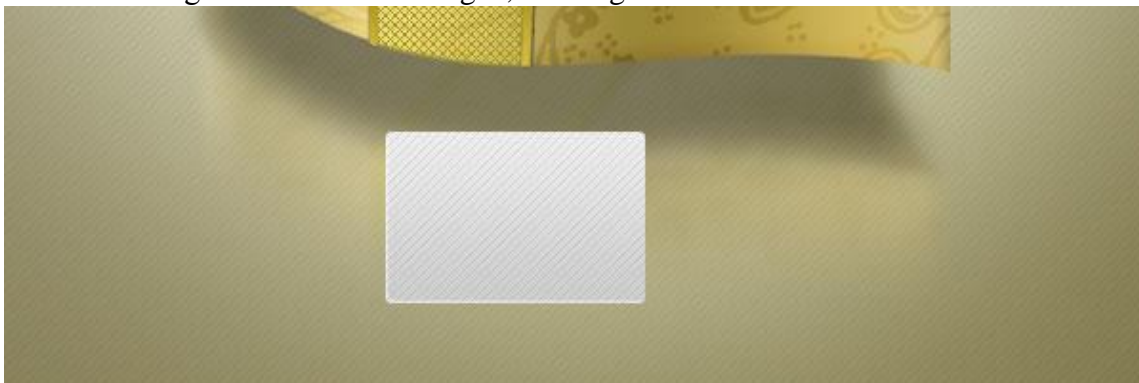
Geef laag “kaart” volgende laagstijlen.

Schaduw binnen (bleken)	Verloopbedekking
The screenshot shows the 'Inner Shadow' layer style panel. The 'Structure' section has 'Blend Mode' set to 'Screen', 'Opacity' at 75%, and 'Angle' at -130 degrees. The 'Quality' section has 'Contour' checked and 'Anti-aliased' unchecked. The 'Preview' window shows a white rounded rectangle with a dark inner shadow.	The screenshot shows the 'Gradient Overlay' layer style panel. The 'Blend Mode' is 'Normal', 'Opacity' is 100%, and 'Style' is 'Linear'. The 'Angle' is 90 degrees and 'Scale' is 100%. The 'Preview' window shows a white rounded rectangle with a vertical gradient from #cecece to #eaeaea.



Stap 36

Structuur “diagonal texture” toevoegen, dekking = 8 %.



Stap 37

Tekst typen boven op het kaartje, gebruikte kleur = # 5C4C03.



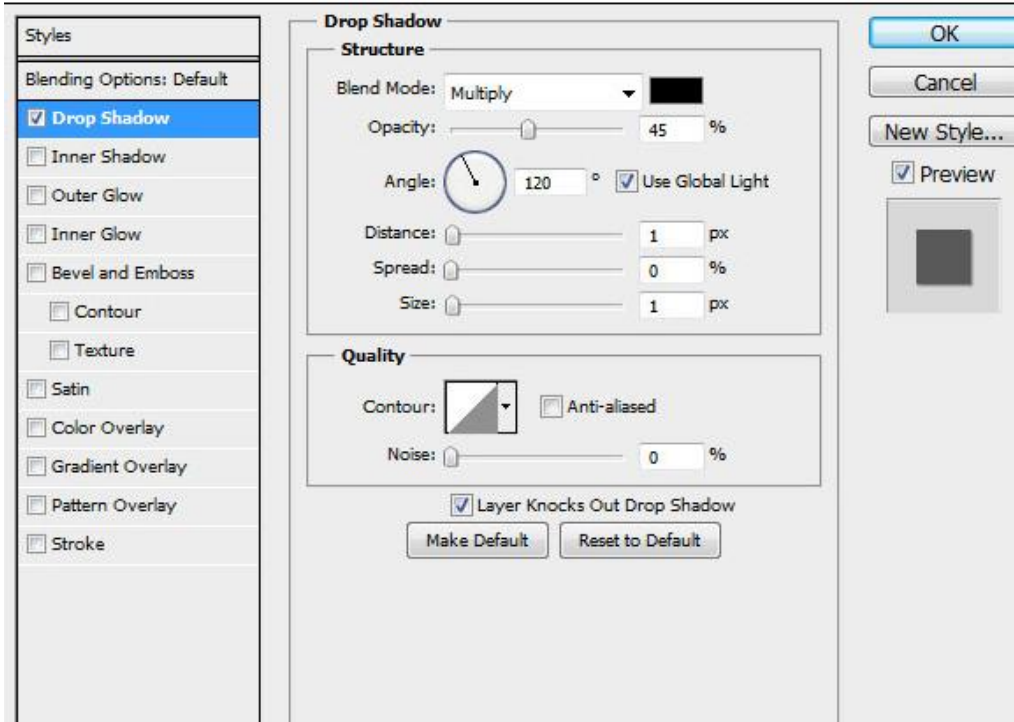
Stap 38

De groep “witte kaart” selecteren en transformeren (Ctrl + T).



Stap 39

Voeg deze groep samen tot één enkele laag en geef onderstaande Slagschaduw.



Hier nog eens de eindoplossing

